



**D E C I S I O N   D U   M A I R E**  
**N° 2023-09-004**

**Objet : Mise à disposition annuelle de la salle polyvalente de Risoul village,**

- Vu la délibération du Conseil municipal n°2020-50 en date du 24 juillet 2020, qui en vertu de l'article L 2122-22 du code général des collectivités territoriales, donne délégation à Monsieur le Maire pour certaines attributions pendant son mandat, et notamment celle du paragraphe n° 5 qui l'autorise à décider de la conclusion et de la révision du louage de choses pour une durée n'excédant pas douze ans,

- Vu la délibération du conseil municipal n°2021-061 en date du 10 septembre 2021 relative aux modalités et tarifs des locations des salles,

Considérant les demandes de mises à disposition annuelles de la salle polyvalente de Risoul village par l'association « Sport Enjoy 05 »

Considérant qu'il y a lieu de conventionner avec cette association et qu'elle s'acquitte des frais annuels de chauffage afférents à son occupation,

M. Régis SIMOND, Maire de Risoul

**D E C I D E**

**Article 1 : Principales caractéristiques**

De signer une convention avec l'association « Sport Enjoy 05 », pour la mise à disposition de la salle polyvalente de Risoul Village, à raison de 1 à 4 heures par semaine et qui s'acquittera d'une participation annuelle aux frais de chauffage à hauteur de 165 €,

**Article 2 : Etendue des pouvoirs du signataire**

M. Régis SIMOND, Maire, est autorisé à signer la convention afférente et à recouvrer les frais de chauffage afférents et, est habilité à procéder ultérieurement, sans autre délibération et à son initiative, aux opérations prévues dans la convention et reçoit tous les pouvoirs à cet effet.

Le Maire est chargé de l'exécution de la présente décision.

Accusé de réception - Ministère de l'Intérieur

005-210501193-20230904-DEC2023-09-004-AR

Accusé certifié exécutoire

Réception par le préfet : 05/09/2023

Publication : 05/09/2023

Pour l'autorité compétente par délégation

Fait à Risoul, le 5 septembre 2023.

Le Maire,  
Régis SIMOND

